



### Nombre de joueurs

2 à 6

### Compétences nécessaires

Distinguer des images et les reconnaître.

### Durée d'une partie

Adaptable selon le point de départ choisi. 20 à 40 minutes maxi.

### Matériel

135 cartes avec un motif différent recto-verso, une règle du jeu  
Certains motifs sont en deux exemplaires, d'autres en trois.

### ► Présentation rapide

**Le but des joueurs est de repérer des paires de cartes aux motifs identiques** parmi celles qui sont posées « face visible » sur la table puis de poser la main ou un doigt sur ces cartes identiques repérées.



### ► Déroulement de la partie - Résumé

► Après que les **cartes ont été réparties équitablement** entre les joueurs chacun place sa pile devant lui.

► À chaque tour, les joueurs révèlent, à tour de rôle, une carte de leur pile et la placent face visible au centre de la table. Cette carte peut être posée n'importe où au centre de la table, à condition qu'elle ne couvre pas une autre carte.

Dès la pose, chacun des joueurs pourra essayer de repérer deux cartes avec un motif identique.

**Tous les motifs visibles sont pris en compte, ceux du centre de la table, ceux visibles sur les pioches des joueurs, ceux des paires précédemment gagnées.**

► S'il pense avoir repéré une paire, il devra poser sa main ou son doigt sur les deux cartes.

Si la paire est correcte, il la récupère et la place devant lui.

Si un joueur tape sur une paire incorrecte (motifs non identiques), il doit rendre une paire qu'il a déjà gagnée (si possible) et la remettre sous sa pioche.

### Fin de la partie

La partie se termine quand un joueur parvient à 5 prises de deux ou trois cartes identiques.

►► D'autres manières de jouer sont expliquées dans la vidéo et dans la règle du jeu.

### ► La règle



La vidéo de la règle expliquée par ASMODEE

La règle au format PDF

<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0009>

## ► Bien mélanger les cartes entre chaque partie

## ► Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

- Pour une première découverte du jeu, on peut poser un grand nombre de cartes sur la table et s'amuser à essayer, sans autres enjeux, de retrouver des symboles identiques. Cela permet de se familiariser tranquillement avec ces motifs psychédélics.
- Pour commencer à jouer de manière traditionnelle, on pourra prendre le temps de montrer les différents endroits où se trouvent les motifs, centre de la table, pioches des joueurs, paires acquises par les joueurs.

## ► Variantes, autres manières de jouer

Plusieurs variantes du jeu sont proposées dans la vidéo et le livret de règles contenu dans la boîte.




### ► Pour jouer à deux

Twin IT se joue très bien à deux.



# Amusez-vous bien !

Le jeu « **TWIN-IT** » a été créé par Nathalie SAUNIER, Rémi SAUNIER et Tom VUARCHÉX  
Graphismes de Tom VUARCHÉX  
Il est édité par COCKTAIL GAMES

Création et diffusion de la fiche :  **ludicity**  
D'autres fiches de présentation de jeux sur [LUDICITY.FR](http://LUDICITY.FR)