

Les présentent **PICKOMINO**



Nombre de joueurs

2 à 7

Compétences nécessaires

Pouvoir additionner plusieurs chiffres d'une valeur maximale de 5.

Durée d'une partie

20 à 30 minutes selon les objectifs que vous vous fixez.

Matériel

8 dés, une règle du jeu,
16 dominos.



► Présentation rapide

Chaque joueur incarne un « dindon » qui veut manger le plus de vers possible.

Le but de PICKOMINO est donc de récupérer le plus de vers qui figurent sur des dominos.

► Déroulement de la partie- Résumé

► Les dominos sont placés en ligne, dans l'ordre croissant (21 ► 36).

Pour en récupérer un, il faudra lancer des dés pour réaliser ou dépasser le nombre figurant sur le domino.

► Lancer des dés : À son tour, un joueur lance les 8 dés.

A chaque lancer, même au premier, il va choisir un chiffre (ou un symbole de ver) parmi ceux obtenus sur les faces de dés et mettre de côté tous les dés affichant un ver ou ce chiffre.

Il ne peut plus choisir ce même chiffre ou les vers lors des lancers suivants.

Le joueur continue à relancer les dés restants, chaque fois en mettant de côté un chiffre différent ou un ver.

Le but est d'atteindre ou dépasser le numéro d'un domino visible.

► Pour qu'un tour soit validé et permettre au joueur de prendre un domino, le joueur doit avoir mis au moins un ver de côté avant la fin de son tour. (un ver =5pts)

- Si le joueur dépasse ou égale le chiffre d'un domino avec la somme des dés mis de côté, il peut prendre ce domino (à condition d'avoir un ver mis de côté).

- Si la somme des dés n'atteint pas un numéro de dominos ou si lors d'un lancer, les dés indiquent chiffres ou vers qu'il a déjà ou si le joueur ne met pas de vers de côté : il échoue et doit remettre l'un de ses dominos (s'il en a un) dans la réserve et retourner le domino de plus haute valeur de la ligne.

- Vol de dominos : Si un joueur obtient exactement la somme correspondant à un domino déjà en possession d'un autre joueur, il peut lui voler ce domino.

Fin de la partie La partie se termine lorsque tous les dominos de la réserve ont été pris. Le joueur avec le plus grand nombre de vers présents sur ses dominos remporte la victoire.



► La règle en vidéo et en PDF



Une vidéo de règles expliquées par Amélie

Une vidéo des règles expliquées par VideoRegles

La règle en PDF

<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0004>

► Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

- Pour une première partie prenez le temps de montrer la ligne de dominos et de bien expliquer chacune des quelques règles. Il ne sera peut-être pas superflu de rappeler les règles de lancer pendant sa réalisation.
- Ne pas ajouter de variantes avant de nombreuses parties réalisées selon les règles habituelles.

► Une variante, autre manière de jouer

Pour faire des parties plus courtes, on peut fixer comme but de récupérer le plus vite possible 12 vers. Le premier qui y parvient gagne la partie.



► Pour jouer à deux

Vous pouvez enlever du jeu 5 tuiles, deux chez les dominos à 2 vers, 1 chez les 3 vers et 1 chez les quatre. Retirez les tuiles par tirage au sort.



Amusez-vous bien !

PICKOMINO a été créé par Reiner KNIZIA et illustré par Doris MATTHÄUS.

Il est édité par GIGAMIC

Création et diffusion de la fiche :  **ludicity**
D'autres fiches de présentation de jeux sur LUDICITY.FR