

Les faiseurs de liens présentent **DEKAL**

 2 à 6  15 minutes environ



Matériel - 100 cartes Dékal, 1 pion 1er joueur, la règle du jeu

Compétences nécessaires

Anticiper des agencements permettant de construire des regroupements de cartes.



► Présentation rapide

◆ Votre but sera d'agencer vos 16 cartes de manière à produire le score le plus faible.

► Déroulement de la partie - Résumé

1 **Distribuer 16 cartes, faces cachées, à chaque joueur, chacun formera avec ses cartes un carré de 4 cartes sur 4.**

Les cartes restantes sont mises sur le côté.

2 **A chaque tour, chacun choisira une carte face cachée de son carré, et la placera au centre de la table.**

Les joueurs retourneront leur carte en même temps.

3 **Celui qui a le pion « Dekal » choisit une des cartes posées en premier et l'insère dans sa grille par l'extérieur.**

Ainsi sa carte va venir pousser (décaler) une ligne ou une colonne de manière à combler l'espace vide et reconstituer le carré de 4 sur 4.

► On ne peut pas pousser une diagonale.



Photo JOONIZ

Fin de la partie

Après 16 tours, toutes les cartes sont révélées et leurs valeurs additionnées.

Les cartes adjacentes de même valeur, horizontalement et verticalement s'annulent et sont retirées du jeu.

Le joueur qui a le score le moins élevé remporte la partie.



$6+2 = 8$ points

Plus de précisions dans la règle vidéo ou écrite



Les règles en vidéo par LUDOCHRONO

Les règles au format PDF

<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0015>

► Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

- Vous pouvez commencer par une grille plus petite de 3X3.
- Laissez bien le temps pour la réflexion.

► Trois variantes, autres manières de jouer

Variante 1 Vous pouvez jouer avec une grille agrandie : 5x5 ou 6X6.

Variante 2 Donnez des points bonus (à déduire) quand vous arrivez à construire des blocs de 5 cases adjacentes. (-5 si regroupement de 5 cases par exemple).

Variante 3 En début de partie, chaque joueur tire une carte qu'il garde cachée.

Il devra réaliser un regroupement d'au moins 3 cartes identiques à celle qu'il aura tiré au sort.



► Pour jouer à deux

Le jeu se joue très bien à deux.

Les joueurs peuvent choisir de jouer avec chacun deux grilles 4X4 en même temps.

Ils choisiront une carte du milieu chacun leur tour.



Amusez-vous bien !

Le jeu « DEKAL » a été créé par Claude CLEMENT et illustré par JOEY

Il est édité par **GIGAMIC**

Création et diffusion de la fiche :  **ludicity**
D'autres fiches de présentation de jeux sur **LUDICITY.FR**