

Les présentent **BAZAR BIZARRE**

 2 à 8  15 à 20 minutes maxi



Matériel - 5 pièces en bois représentant des objets : fantôme blanc, fauteuil rouge, bouteille verte, livre bleu et souris grise-
60 cartes représentant chacune 2 de ces objets- Règle du jeu

Compétences nécessaires

Reconnaître un objet sur une image

Retrouver des caractéristiques manquantes pour les associer à un objet



► Présentation rapide

◆ **Le but du jeu consiste à se saisir en premier de la pièce indiquée par la carte.**

► Déroulement - Résumé

► Retourner la première carte de la pile, tous les joueurs la découvrent en même temps.

Il faut

attraper au plus vite l'objet représenté sur la carte qui est de la même couleur que la pièce réelle,
par exemple, la bouteille verte ou le fauteuil rouge

attraper la pièce qui n'a absolument rien en commun avec la carte : ni la couleur, ni l'objet, si aucun objet représenté sur la carte n'est de la bonne couleur

► Le joueur qui a attrapé la bonne pièce prend la carte et la pose face visible devant lui ; puis il retourne la carte suivante de la pile.

► Un joueur ne peut attraper qu'une seule pièce par carte retournée.

► Celui qui s'est trompé de pièce perd une de ses cartes (s'il en a déjà) : il la donne à celui qui a attrapé la bonne.

Fin de partie

La partie se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes à retourner.

Celui qui a gagné le plus de cartes l'emporte.

► Précisions sur la règle en vidéo Une vidéo expliquant les règles par Jérôme PSTL

Les règles au format PDF



<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0013>



►► **Mélangez bien les cartes avant chaque partie.**

► **Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants**

- Quand l'enfant découvre le jeu, prenez le temps de montrer plusieurs exemples, voire de jouer avec lui en l'aidant sur un mode coopératif.
- On pourra, au début de pratique, diminuer le nombre de cartes avec lesquelles jouer.
- Réaliser plusieurs parties conformes à la règle avant de passer à la variante.



► **Variante, autre manière de jouer**

Variante « officielle »

Si la carte retournée représente un livre, il ne faut rien attraper mais crier le nom de l'objet recherché. S'il n'y a pas de livre, la règle est inchangée : il faut attraper la pièce recherchée.



► **Pour jouer à deux**

Bazar Bizarre se joue très bien à deux.



Amusez-vous bien !

Bazar Bizarre été créé par Jacques ZEIMET et illustré par Gabriela Silveira. Il est édité par GIGAMIC

Création et diffusion de la fiche :  **ludicity**
D'autres fiches de présentation de jeux sur **LUDICITY.FR**