

Les présentent **TEXTO**

 2 à 6  10 minutes environ

 **Matériel** - 60 cartes réversibles avec 3 lettres : une rose, une verte, une orange sur une face et une catégorie sur l'autre face

Compétences nécessaires

Savoir lire ou reconnaître les lettres et les mots simples
Réagir vite pour être le premier à donner une réponse valide



Matériel ► Présentation rapide

Texto est un jeu d'ambiance et de langage où les joueurs doivent être les plus rapides à trouver un mot qui commence par une lettre donnée et qui appartient à une catégorie imposée.

◆ **But du jeu** : Être le premier à trouver un mot correspondant à la lettre et à la catégorie révélées par les cartes. Le joueur qui remporte le plus de cartes à la fin de la partie est déclaré vainqueur.

► Déroulement de la partie - Résumé

Préparation : Mélanger les 60 cartes et les placer en pioche au centre de la table côté catégorie.

Déroulement :

À tour de rôle, un joueur retourne la carte au-dessus de la pioche et la met à côté de la pioche faisant apparaître 3 lettres de 3 couleurs différentes.

Seule la lettre correspondant à la couleur de la catégorie inscrite au-dessus de la pioche est valide.

Tous les joueurs cherchent simultanément un mot commençant par cette lettre et appartenant à la catégorie.

Le premier à donner une réponse correcte gagne la carte.

Fin de tour : On recommence avec de nouvelles cartes jusqu'à épuisement de la pioche.



Fin de la partie

La partie se termine quand toutes les cartes ont été attribuées.

Le joueur qui a accumulé le plus de cartes est le gagnant

Précisions sur la Règle en vidéo



Les règles en vidéo par Jérôme PSTL
La vidéo officielle de GIGAMIC
Les règles au format PDF

<https://ludicity.fr/qr/1S1J-0016>

► Conseil

Etre bien vigilant à ce que les cartes soient découvertes par tous en même temps que celui qui les manipule.

► Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

- Montrez plusieurs fois le lien catégorie et lettre de la même couleur
- Pour les plus jeunes, utilisez uniquement les catégories les plus simples (animaux, aliments, objets du quotidien...).
- Placez les cartes sur une surface plane et visible pour que les enfants voient bien les lettres et catégories.



► Quatre variantes, autres manières de jouer

Variante 1 Au lieu de dire le mot à l'oral, les joueurs doivent l'écrire de manière lisible et sans erreur d'orthographe.

Variante 2 La lettre de la bonne couleur ne commence plus le mot à trouver mais le termine.

Variante 3 La lettre de la bonne couleur ne doit pas être contenue dans le mot à trouver.

Variante 4 Le gagnant n'est pas celui qui trouve le mot le plus rapidement mais celui qui trouve le mot le plus long. (il faudra limiter le temps de recherche, 10/15 secondes).



► Pour jouer à deux

Texto se joue très bien à deux.

Etre bien vigilant à ce que les cartes soient découvertes en même temps par celui qui les manipule et par celui qui ne fait que les regarder.



Amusez-vous bien !

Le jeu « **TEXTO** » a été créé par TREO GAMES DESIGNER et illustré par Stéphane ESCAPE

Il est édité par **GIGAMIC**

Création et diffusion de la fiche :  **ludicity**
D'autres fiches de présentation de jeux sur **LUDICITY.FR**