

1 Sac 1 Jeu



Professeurs, parents d'élèves, mettez en place une action permettant

- de contribuer au renforcement des temps conviviaux au sein des familles
- l'amélioration des échanges au sein de la communauté éducative
- la consolidation de certains apprentissages par l'usage de jeux

Il vous suffit de vous procurer au moins 5 sacs en tissus, de télécharger les fiches destinées à expliquer le jeu à la maison et d'acheter au moins cinq jeux par classe. (Budget d'environ 80€ par classe).

+ de détail en flashant le QR code en bas de cette fiche

6 QUI PREND



KARIBA



SKYJO



PICKOMINO



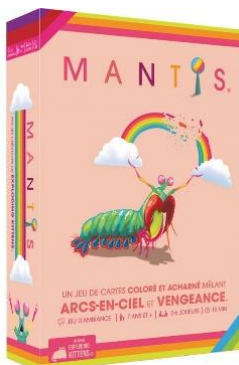
BANDIDO



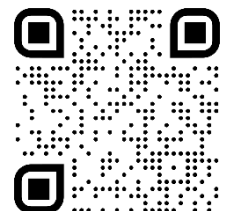
CINQ ROIS



MANTIS



Infos et fiches à télécharger





1 Sac 1 Jeu

MILLE SABORDS



TWIN IT



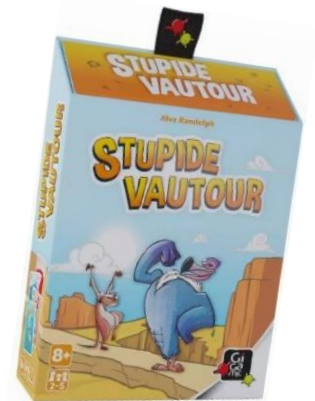
DEUX POMMES TROIS PAINS



LOBO 77



STUPIDE VAUTOUR



BAZAR BIZARRE



CUBIRDS



DEKAL



Infos et fiches à télécharger

