

# Les présentent **DEKAL**

## Nombre de joueurs

2 à 6

## Compétences nécessaires

Anticiper des agencements permettant de construire des regroupements de cartes.

**Durée d'une partie** 15 minutes environ.

## Matériel

100 cartes Dékal, 1 pion 1er joueur, la règle du jeu.



## ► Présentation rapide

Votre but sera d'agencer vos 16 cartes de manière à produire le score le plus faible.

## ► Déroulement de la partie

Après avoir distribué 16 cartes, faces cachées, à chaque joueur, chacun formera avec ses cartes un carré de 4 cartes sur 4. Les cartes restantes sont mises sur le côté.

► A chaque tour, chacun choisira une carte face cachée de son carré, et la placera au centre de la table.

Les joueurs retourneront leur carte en même temps.

► Celui qui a le pion « Dekal » choisit une des cartes posées en premier et l'insère dans sa grille par l'extérieur. Ainsi sa carte va venir pousser (décaler) une ligne ou une colonne de manière à combler l'espace vide et reconstituer le carré de 4 sur 4. On ne peut pas pousser une diagonale.

## Fin de la partie

Après 16 tours, toutes les cartes sont révélées et leurs valeurs additionnées.

**Les cartes adjacentes de même valeur, horizontalement et verticalement s'annulent et sont retirées du jeu.**

Le joueur qui a le score le moins élevé remporte la partie.



Photo JOONIZ



Plus de précisions dans la règle vidéo ou écrite.

## Règles en vidéo et PDF



Les règles en vidéo par LUDOCHRONO

Les règles au format PDF

<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0015>

## ► Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

- Vous pouvez commencer par une grille plus petite de 3X3.
- Laissez bien le temps pour la réflexion.

## ► Trois variantes, autres manières de jouer

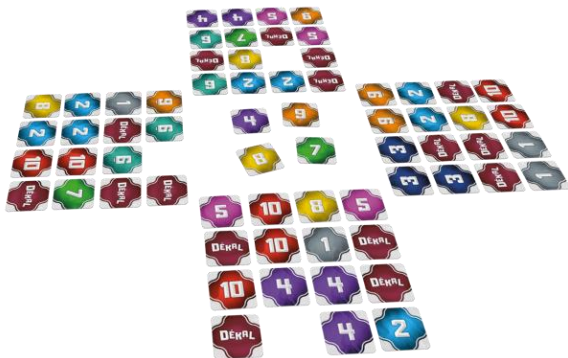
1. Vous pouvez jouer avec une grille agrandie : 5x5 ou 6X6.
2. Donnez des points bonus (à déduire) quand vous arrivez à construire des blocs de 5 cases adjacentes.
3. En début de partie, chaque joueur tire une carte qu'il garde caché.  
Il devra réaliser un regroupement d'au moins 3 cartes identiques à celle qu'il aura tiré au sort.



### ► Pour jouer à deux

Le jeu se joue très bien à deux.

Les joueurs peuvent choisir de jouer avec deux grilles 4X4 en même temps chacun. Il choisiront une carte du milieu chacun leur tour.



# Amusez-vous bien !

Le jeu « DEKAL » a été créé par Claude CLEMENT et illustré  
par JOEY  
Il est édité par GIGAMIC



Création et diffusion de la fiche : LUDiCiTY

D'autres fiches de présentation de jeux sur [LUDICITY.FR](http://LUDICITY.FR)