

Nombre de joueurs 2 à 5

Compétences nécessaires

Connaître l'ordre des nombres de 1 à 15.

Durée d'une partie 20 minutes

Matériel

75 cartes (5 séries de 15 cartes), 10 cartes « suricate » (valeurs positives), 5 cartes « vautour » (valeurs négatives), une règle du jeu.

► Présentation rapide

Le but de STUPIDE VAUTOUR est d'avoir le plus de points à la fin de la partie.

Déroulement

► Chaque joueur reçoit une série de 15 cartes de couleur similaire, numérotées de 1 à 15 qu'il garde cachées.

► Les cartes "Suricate" qui attribuent des points positifs et les cartes "Vautour", des points négatifs, sont mélangées et placées face cachée au centre de la table. Ce sont les cartes « points ».



► Déroulement de la partie - Résumé

À chaque tour, une carte "Points" est révélée.

Il faudra pour les joueurs choisir dans leur main la carte qu'ils pensent la plus adaptée pour l'obtenir ou la rejeter.

Ils la posent face cachée devant eux.

► Si la carte "Points" est une carte "Suricate", le joueur qui a joué la carte la plus forte la remporte.

Si c'est une carte "Vautour", le joueur qui a joué la carte de la valeur la plus faible doit la prendre.

En cas d'égalité entre les cartes, les cartes égales sont défaussées et la carte "Points" revient au joueur ayant joué la deuxième carte la plus élevée si la carte « Points » est positive ou la deuxième carte la plus faible si la carte « Points » est négative.

Si toutes les cartes sont annulées, la carte « points » viendra s'ajouter à la carte « points » suivante.

Fin de partie

Quand les 15 cartes « points » auront été dévoilées, et attribuées, le joueur avec le plus de points en additionnant les « Suricates » et en soustrayant « les vautours » gagne la partie.

► La règle en vidéo et autres propositions



La règle en vidéo par l'AS DU ROI

La règle au format PDF

La vidéo du jeu réalisée par ACCESSIJEU avec un dispositif pour les déficients visuels

Présentation vidéo du jeu en langue des signes

<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0012>

►► **Conseil : Mélanger bien les cartes « points » avant chaque partie.**

► **Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants**

- Pour une première partie prenez le temps de montrer toutes les cartes « points ».
- Pour certains enfants, il sera peut-être pertinent de faire une partie avec des cartes « points » positives. Il faudra alors ne jouer qu'avec 10 cartes par série.

► **Deux variantes, autres manières de jouer**

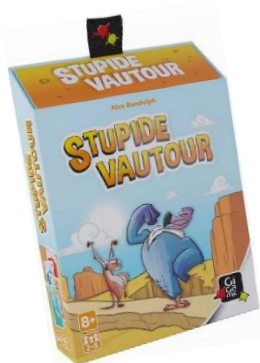
1. Quand toutes les cartes 8 sont jouées, les joueurs doivent échanger leur jeu, leurs cartes en main (sens des aiguilles d'une montre).
2. Les joueurs doivent, en début de partie, choisir 2 cartes parmi leur 15 cartes qu'ils ne pourront pas jouer. Les cartes sont placées devant soi face cachée.



► **Pour jouer à deux**


Stupide vautour se joue très bien à deux.

On peut aussi proposer une variante qui consiste de ne jouer qu'avec des séries de 13 cartes de couleurs et de points. Les deux cartes retirées à chaque fois doivent l'être par hasard, et faces cachées pour ne pas être connues des joueurs.



Amusez-vous bien !

STUPIDE VAUTOUR a été créé par Alex RANDOLPH et illustré par Marek BLAHA.
Il est édité par **GIGAMIC**

Création et diffusion de la fiche :  **ludicity**
D'autres fiches de présentation de jeux sur **LUDICITY.FR**